



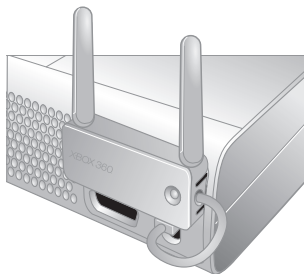
XBOX 360™

WIRELESS NETWORKING ADAPTER

ADAPTATEUR RÉSEAU SANS FIL

ADAPTADOR DE RED INALÁMBRICO





3 English

20 Français

38 Español

ENGLISH

Xbox 360 Wireless Networking Adapter

Thanks for choosing the Xbox 360® Wireless Networking Adapter. The Xbox 360 Wireless Networking Adapter lets you play head-to-head wirelessly—on Xbox LIVE®, or on your home network. It is for use exclusively with the Xbox 360 video game and entertainment system. Your wireless networking adapter features:

- Dual-band 5-GHz and 2.4-GHz operation.
- 802.11a/b/g/n wireless home network compatibility.
- Radio collaboration with Xbox 360 Wireless Controllers for worry-free integration.

NOTE

- To use the Xbox 360 Wireless Networking Adapter with Xbox LIVE, you must have a high-speed Internet connection (cable or DSL).
- Not all Internet service providers (ISPs) allow you to share a high-speed connection between multiple devices. Make sure you check with your ISP first.
- To further enhance your Xbox 360 wireless experience, consider also using the Xbox 360 Wireless Controller and the Xbox 360 Universal Media Remote, sold separately.

⚠ WARNING

Before using this product, read this manual and the Xbox 360 console instructions for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, go to www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support (see “If You Need More Help”).

The limited warranty covering this product is contained in the Xbox 360 console instructions and is available online at www.xbox.com/support.

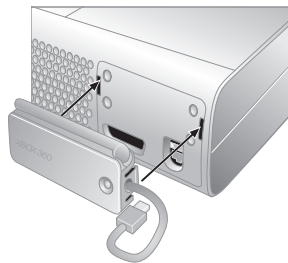
This product is for use with NRTL-Listed (UL, CSA, ETL, etc.), and/or IEC/EN 60950 compliant (CE marked) Information Technology equipment. No serviceable parts included.

INSTALL THE DRIVER

Insert the included Wireless Networking Adapter disc into your console. Then follow the instructions for setting up your console to work with your wireless networking adapter.

ATTACH THE ADAPTER TO YOUR CONSOLE

Your wireless networking adapter attaches directly to the back of your console.



To attach your adapter:

- 1** Press the tabs on the adapter into the two slots on the back of the console.
- 2** Plug the USB connector into the USB port next to the adapter. Disconnect any cable plugged in to the Ethernet port.
- 3** Flip up both antennas.

NOTE

The antennas are designed to swivel on only one axis. Do not swivel the antennas in any direction other than parallel with the adapter.



Do Not Use to Lift Console

Do not use the Xbox 360 Wireless Networking Adapter or its antennas to lift the console. They could break and the console could fall.

SET UP THE ADAPTER AWAY FROM YOUR CONSOLE

Radio interference from nearby devices can cause network connectivity problems when the adapter is attached to the console. In this case, connectivity might be improved if you set up the adapter away from the console using a USB extension cable (sold separately).



To set up the adapter away from your console:

- 1 Flip up both antennas.
- 2 Swivel both adapter feet out at a right angle to the adapter.

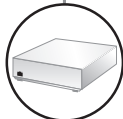
- 3 Plug the networking adapter cable into one end of the USB extension cable.
- 4 Plug the other end of the USB extension cable into the USB port on the back of the console.
- 5 Set the adapter on its feet in a location that provides the best connectivity with your network. In some cases, rotating the adapter or changing the antenna orientation can further improve connectivity.

SET UP A NEW WIRELESS HOME NETWORK

Home wireless networks are also called infrastructure networks. In an infrastructure network, a wireless access point, wireless gateway, or wireless router distributes your Internet connection to your wireless home computer and devices. With a wireless networking adapter, your console becomes one of the wireless devices on your home network.



Internet



Cable/DSL Modem



Wireless Access Point



PC



If you don't have a home wireless network yet, you'll want to make a few decisions before you set one up. Specifically, you'll need to decide on

the wireless standard you'll use, the network hardware you'll need, and your network security.

Wireless Network Basics

Your wireless networking adapter communicates by radio transmission. Radio waves travel in all directions, and can be transmitted through walls and floors. However, a radio signal weakens rapidly as it travels through stone and brick. Metal objects, such as refrigerators and mirrors, reflect radio signals, interfering with straight-path communication.

CAUTION

This product is restricted to indoor use only to reduce any potential for harmful interference with licensed operation in the 5.15- to 5.25-GHz frequency range.

Choose a Wireless Network Standard

The Xbox 360 Wireless Networking Adapter conforms to all four current wireless network standards (802.11a, 802.11b, 802.11g, and 802.11n), and so works with networking devices that support any of these standards. 802.11 is a series of radio communication standards developed by the Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE) for wireless local area networks. The main features that distinguish these standards are connection speed and radio frequency band.

Standard	Connection speed	Frequency band
802.11a	Faster	5 GHz
802.11b	Fast	2.4 GHz
802.11g	Faster	2.4 GHz
802.11n	Fastest	2.4 GHz/5 GHz

When selecting your wireless network, keep a few guidelines in mind:

- 1 The 5-GHz standards (802.11a and 802.11n) are less susceptible to interference from common devices such as 2.4-GHz cordless telephones, cell phones, and microwave ovens. Also, because of the popularity of 2.4-GHz networks, a 5-GHz network is less likely to experience interference from neighboring wireless networks.
- 2 An 802.11n network is compatible with all four 802.11 standards, and an 802.11g network is compatible with both 802.11g and 802.11b devices. However, any 802.11b devices operating on your 802.11n/g network will slow it down. If you have a dual-band (2.4-GHz and 5-GHz) access point or router, try operating your console and wireless networking adapter in the 5-GHz band (802.11a or 802.11n) and your other devices in the 2.4-GHz band (802.11b and 802.11g). The Xbox 360 console in this configuration will have the maximum bandwidth, while remaining networked with other devices.
- 3 If you use wireless controllers, you may get better performance using the 5-GHz band for your network connection, since the wireless controllers operate in the 2.4-GHz band.

Choose Your Network Hardware

Consider the following guidelines when purchasing network hardware:

- Use an Xbox-compatible access point or router (802.11n is recommended). For more information about approved Xbox-compatible access points or routers, go to www.xbox.com/networkhelp.
- Some Xbox-compatible routers are dual band (2.4-GHz/5-GHz). Using a dual-band router lets you configure your console to achieve maximum bandwidth and the best possible connection. For more information, go to www.xbox.com/networkhelp.
- When using a dual-band access point or router, make sure the 2.4-GHz and 5-GHz networks have unique network names (SSIDs).

Make Your Wireless Network Secure

Because wireless networks use radio signals, it is possible for wireless network devices outside your immediate area to pick up the signals and either connect to your network or capture the network traffic. To help prevent unauthorized connections and reduce the possibility of eavesdroppers listening in on your network traffic:

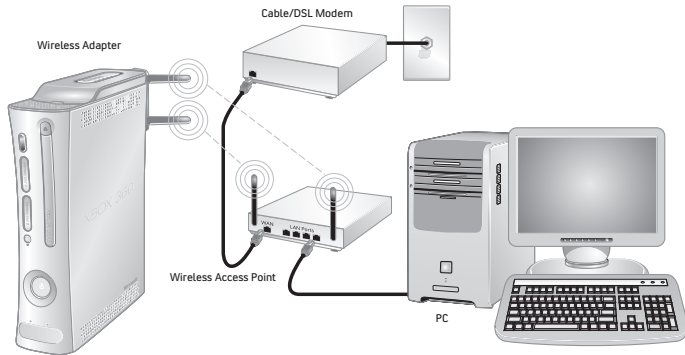
- Locate your router or access point toward the center of your home. This minimizes the strength of the signal outside your home.
- Enable wireless security on your router or access point. Your wireless networking adapter supports WPA, WPA2, and WEP security. When you enable wireless security, you establish a key that “encrypts” the data being wirelessly transmitted so that it is decipherable only by computers with the same key.

CONNECT TO YOUR NEW WIRELESS NETWORK OR AN EXISTING WIRELESS NETWORK

Connecting your Xbox 360 console to a new or existing wireless network is easy as long as you know what your wireless network settings are. Use the spaces provided under "Your Network Settings" to write down these settings before you begin.

NOTE

You can find most of your wireless network settings on the set-up screens for your wireless access point or router. The device documentation will have instructions for accessing these screens. If your network was set up by someone else, contact the installer for a user name and password to access the set-up screens.



To connect your console to a wireless network:

- 1 Turn on your console and any wireless networking devices (such as access points or routers).
- 2 Attach the wireless networking adapter to the back of your console (see “Attach the Adapter to Your Console”) or set it up away from your console (see “Set Up the Adapter Away from Your Console”).
- 3 The console will recognize the adapter and lead you through network configuration. You will be asked to enter your wireless network settings.

Once you’ve completed network configuration, the console should be connected to your wireless network.

Your Network Settings

Use this section to record your network settings. If you are using both the 2.4-GHz and 5-GHz bands, you must have different network names (SSIDs) for each band. All

computers and devices accessing a network with a wireless connection must use the same wireless network settings.

Workgroup name (if used):

5-GHz (802.11a/n) Network
Wireless network name (SSID):

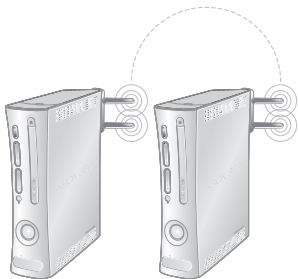
Wireless security setting:

2.4-GHz (802.11b/g) Network
Wireless network name (SSID):

Wireless security setting:

CONNECT YOUR CONSOLE TO ANOTHER CONSOLE

Console-to-console system link wireless networks are also known as ad-hoc networks. In ad-hoc networks, a wireless adapter on one device connects directly to a wireless adapter on another device. An Internet connection isn't shared with this type of network, and the console-to-console system link connection is typically temporary.



For console-to-console system link play, you need:

- Two Xbox 360 consoles.
- Two Xbox 360 Wireless Networking Adapters.
- An Xbox 360 game that supports system link play.

To wirelessly connect your console to another console:

- 1** Attach a wireless networking adapter to the back of each console (see “Attach the Adapter to Your Console”).
- 2** Each console will recognize its adapter and lead you through network configuration. You will be asked to enter network settings on each console. (They will be the same for each console.)

Once you've completed network configuration on both consoles, they should be wirelessly connected to each other.

TROUBLESHOOTING

If you encounter problems, try the possible solutions provided below.

For help with a game that supports console-to-console system link play, see the game's Web site or documentation. For help signing up or connecting to Xbox LIVE, go to www.xbox.com/networkhelp.

Console Doesn't Detect Wireless Network

You might be out of range of your wireless network. Place your Xbox 360 console in the same room as your wireless router or second Xbox 360 console and try again.

Make sure that your router is broadcasting a wireless network name (SSID). The wireless router broadcast of the SSID might be disabled. See your router documentation for information about enabling SSID broadcast.

Console Doesn't Recognize Wireless Networking Adapter

Make sure the power light on the adapter is on. If it isn't, check the USB connection at the console. If the adapter is set up away from the console, check the connection between the networking adapter cable and the USB extension cable. Try disconnecting the cables and connecting them again.

Signal Is Intermittent

Some wireless devices using the 2.4-GHz band (including the MN-740 wireless adapter designed for the original Xbox console, most 2.4-GHz phones, some cell phones, and microwave ovens) may cause interference with your wireless networking adapter. If you experience network performance issues, try moving your 2.4-GHz device(s) away from your console, moving the console away from the device(s), or setting up the adapter away from the devices (see "Set Up



the Adapter Away from Your Console™). Or, upgrade your wireless network for dual-band (2.4-GHz and 5-GHz) operation and set your adapter to operate in the 5-GHz band for less interference.

Before relocating your console, wireless networking adapter, or wireless access point:

- Imagine a straight line between the adapter and the access point.
- Locate your adapter and access point so that as few obstructions as possible exist along the straight line.
- Allow no more than two walls or two floors between the adapter and the access point.

TV Pauses When Used with Console and Windows Media Center

When connecting a computer running Windows Media Center to a dual-band (2.4-GHz/5-GHz) access point or router, use the 5-GHz band (802.11a/n) for the computer and the

2.4-GHz band (802.11b/g) for your other wireless devices, such as laptop computers.

While retaining your wireless connection from your Xbox 360 console to your router, a wired (Ethernet) connection from your computer to your router is strongly recommended for best performance.

Wireless Security Settings Incorrect

When entering your wireless security settings, remember that WEP keys must be in hexadecimal (0–9, A–F) format, while WPA/WPA2 passphrases may be alphanumeric (consisting of both letters and numbers).

Also, an incorrect WEP key can be associated with an open authentication network, but an IP address will not be received. Enter the correct WEP key to receive an IP address.



Status Light Indications

The status light on the Xbox 360 Wireless Networking Adapter indicates the following:

- Green steady: Adapter is on and connected to a wireless access point (infrastructure) or another wireless device (ad-hoc).
- Green blinking: Adapter is powered but not connected, or is connecting to another wireless device.
- Red steady: Hardware not recognized.
- Red blinking: Driver or hardware problem.
- Off: No power.

NOTE

For ad-hoc networks, the connection will not be indicated by a green steady light until two consoles have joined the network.

IF YOU NEED MORE HELP

Go to www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support:

- United States and Canada:
1-800-4MY-XBOX (1-800-469-9269)
TTY users: 1-866-740-XBOX
(1-866-740-9269)
- Mexico: 001-866-745-83-12
(TTY users: 001-866-251-26-21)
- Colombia: 01-800-912-1830
- Brazil: 0800-891-9835
- Chile: 1230-020-6001

Do not take your Xbox 360 console or its accessories to your retailer for repair or service unless instructed to do so by an Xbox Customer Support representative.

Do Not Attempt Repairs

Do not attempt to take apart, service, or modify the Xbox 360 console, power supply, or its accessories in any way. Doing so could present the risk of serious injury or death from electric shock or fire, and it will void your warranty.



DISPOSAL OF ELECTRICAL & ELECTRONIC EQUIPMENT

This symbol on the product or its packaging means that this product must not be disposed of with your household waste. Instead, it is your responsibility to hand this over to an applicable collection point for the recycling of electrical and electronic equipment. This separate collection and recycling will help to conserve natural resources and prevent potential negative consequences for human health and the environment due to the possible presence of hazardous substances in electrical and electronic equipment, which could be caused by inappropriate disposal. For more information about where to drop off your electrical and electronic waste, please contact your local city/municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product. Contact weee@microsoft.com for additional information about WEEE.

FOR CUSTOMERS IN THE UNITED STATES

FCC Declaration of Conformity (DoC):


Trade Name:	Microsoft Corp.
Address:	One Microsoft Way, Redmond, WA 98052 U.S.A.
Responsible Party:	Microsoft Corporation
Telephone No.:	(800) 4MY-XBOX

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.


This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation.

This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

 **Caution**

Any changes or modifications made on the system not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

 **Exposure to radio frequency radiation**

To comply with FCC RF exposure compliance requirements, a separation distance of at least 20 cm must be maintained between the antenna of this device and all persons. This device must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.




FOR CUSTOMERS IN CANADA COPYRIGHT

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

This device complies with RSS 210 of Industry Canada (IC).

Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of this device.



Exposure to radio frequency radiation

The installer of this radio equipment must ensure that the antenna is located or pointed such that it does not emit RF field in excess of Health Canada limits for the general population; consult Safety Code 6, obtainable from Health Canada's website at www.hc-sc.gc.ca/rpb.

Information in this document, including URL and other Internet Web site references, is subject to change without notice. Unless otherwise noted, the example companies, organizations, products, domain names, e-mail addresses, logos, people, places and events depicted herein are fictitious, and no association with any real company, organization, product, domain name, e-mail address, logo, person, place or event is intended or should be inferred. Complying with all applicable copyright laws is the responsibility of the user. Without limiting the rights under copyright, no part of this document may be reproduced, stored in or introduced into a retrieval system, or transmitted in any form or by any means (electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise), or for any purpose, without the express written permission of Microsoft Corporation.

Microsoft may have patents, patent applications, trademarks, copyrights, or other intellectual property rights covering subject matter in this document. Except as expressly provided in any written license agreement from Microsoft, the furnishing of this document does not give you any license to these patents, trademarks, copyrights, or other intellectual property.

© 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows, Windows Media, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, the Xbox logos, and the Xbox LIVE logo are trademarks of the Microsoft group of companies.



FRANÇAIS

Adaptateur réseau sans fil Xbox 360

Merci d'avoir choisi l'adaptateur réseau sans fil Xbox 360®. L'adaptateur réseau sans fil Xbox 360 vous permet de jouer en multijoueur sans fil sur Xbox LIVE® ou sur votre réseau à domicile. Il fonctionne exclusivement avec le système de jeu vidéo et de loisirs Xbox 360. Fonctionnalités de votre adaptateur réseau sans fil :

- Fonctionnement avec un signal à double bande 5 GHz et 2,4 GHz.
- Prend en charge un réseau à domicile sans fil 802.11a/b/g/n.
- Collaboration radio avec les manettes sans fil Xbox 360 pour une intégration sans tracas.

REMARQUES

- Pour utiliser votre adaptateur réseau sans fil Xbox 360 avec Xbox LIVE, vous devez disposer d'une connexion Internet haute vitesse (câble ou DSL).
- Certains fournisseurs de service Internet (FSI) ne vous permettent

pas de partager une connexion à large bande entre plusieurs périphériques. Vérifiez d'abord auprès de votre FSI.

- Si vous désirez encore plus de liberté sans fil avec Xbox 360, procurez-vous la manette sans fil Xbox 360 et la télécommande multimédia universelle Xbox 360, vendues séparément.



AVERTISSEMENT

Avant d'utiliser ce produit, veuillez lire le présent guide, de même que les directives se rapportant à la console Xbox 360 pour obtenir toute information relative à la sécurité et à la santé. Conservez tous les guides pour consultation ultérieure. Pour obtenir des guides de rechange, rendez-vous sur www.xbox.com/support ou composez le numéro du Service clientèle de Xbox (voir la section « Si vous avez besoin d'une aide supplémentaire »).

La garantie limitée protégeant ce produit se trouve dans les instructions de la console Xbox 360 et est accessible en ligne depuis la page www.xbox.com/support.

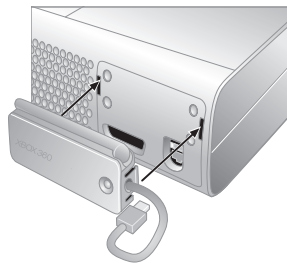
Ce produit est utilisable avec tout matériel informatique de la catégorie NTRL (UL, CSA, ETL, etc.) et/ou conforme à la norme IEC/EN 60950 (CE). Ne contient aucune pièce susceptible d'être réparée.

INSTALLATION DU PILOTE

Insérez le disque joint de l'adaptateur réseau sans fil dans votre console. Suivez ensuite les instructions pour configurer votre console de sorte qu'elle fonctionne avec l'adaptateur réseau sans fil.

INSTALLATION DE L'ADAPTATEUR SUR VOTRE CONSOLE

Votre adaptateur réseau sans fil se fixe directement à l'arrière de votre console.



Pour fixer votre adaptateur :

- 1 Appuyez sur les languettes de l'adaptateur pour qu'elles s'insèrent dans les deux fentes à l'arrière de la console.
- 2 Branchez le connecteur USB au port USB en regard de

l'adaptateur. Déconnectez tout câble du port Ethernet.

3 Déployez les deux antennes.

REMARQUE

Les antennes sont conçues pour ne pivoter que sur un seul axe. Ne tentez pas de faire pivoter les antennes dans une direction autre que parallèle à l'adaptateur.



Ne les utilisez pas pour soulever la console

N'utilisez pas l'adaptateur réseau sans fil Xbox 360 ou ses antennes pour soulever la console. S'ils se brisent, la console risque de tomber.



INSTALLATION DE L'ADAPTATEUR À L'ÉCART DE VOTRE CONSOLE

Le brouillage radioélectrique émis par des dispositifs à proximité peut nuire à la connectivité réseau lorsque l'adaptateur est fixé à la console. Le cas échéant, on peut améliorer la connectivité en éloignant l'adaptateur de la console à l'aide d'un câble de prolongement USB (vendu séparément).



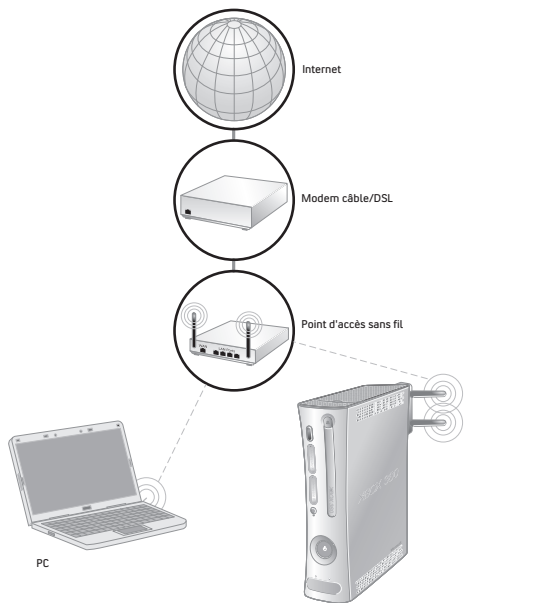
Pour installer l'adaptateur à l'écart de votre console :

- 1 Déployez les deux antennes.

- 
-
- 2 Faites pivoter les pattes de l'adaptateur à 90 degrés par rapport à l'adaptateur.
 - 3 Branchez le câble de l'adaptateur réseau dans une extrémité du câble de prolongement USB.
 - 4 Branchez l'autre extrémité du câble de prolongement USB dans le port USB à l'arrière de la console.
 - 5 Installez l'adaptateur sur ses pattes à un emplacement qui procure une connectivité optimale à votre réseau. Dans certains cas, on peut améliorer la connectivité en tournant l'adaptateur ou en réorientant l'antenne.
- 

INSTALLATION D'UN NOUVEAU RÉSEAU À DOMICILE SANS FIL

Les réseaux à domicile sans fil sont également appelés « réseaux d'infrastructure ». Dans un réseau d'infrastructure, un point d'accès sans fil, une passerelle sans fil ou un routeur sans fil distribue votre connexion Internet à votre ordinateur et à vos périphériques sans fil. L'adaptateur réseau sans fil transforme votre console en périphérique sans fil sur votre réseau à domicile.



Si vous ne disposez pas encore de réseau à domicile sans fil, vous devrez prendre quelques décisions avant de l'installer. Vous devrez

décider de la norme sans fil que vous utiliserez, du matériel réseau dont vous aurez besoin et de la sécurité de votre réseau.



Fondements d'un réseau sans fil

Votre adaptateur réseau sans fil communique par voie de transmission radio. Les ondes radio voyagent dans toutes les directions et peuvent être transmises au travers des murs et des planchers. Toutefois, un signal radio faiblit rapidement lorsqu'il voyage au travers de la pierre et de la brique. Les objets métalliques, tels que les réfrigérateurs et les miroirs, reflètent les signaux radio et nuisent à la communication en ligne droite.



Attention

Ce produit ne doit être utilisé qu'à l'intérieur afin de réduire tout éventuel brouillage nuisible lors d'un fonctionnement autorisé dans la gamme de fréquences de 5,15 à 5,25 GHz.

Sélection d'une norme de réseau sans fil

L'adaptateur réseau sans fil Xbox 360 prend en charge les quatre normes actuelles de réseau sans fil (802.11a, 802.11b, 802.11g et 802.11n). Ainsi, il fonctionne avec les périphériques de réseau qui prennent en charge l'une de ces normes. 802.11 est une série de normes de communication radio développées par l'IEEE - Institute of Electrical and Electronics Engineers - pour les réseaux locaux d'entreprise sans fil. Les principales caractéristiques qui distinguent ces normes sont la vitesse de connexion et la bande de radiofréquence.

Norme	Vitesse de connexion	Bande de fréquence
802.11a	Plus rapide	5 GHz
802.11b	Rapide	2,4 GHz
802.11g	Plus rapide	2,4 GHz
802.11n	La plus rapide	2,4 GHz/5 GHz



Lorsque vous sélectionnez votre réseau sans fil, gardez les directives suivantes à l'esprit :

- 1 Les normes de 5 GHz (802.11a et 802.11n) sont également moins sujettes aux interférences avec les appareils courants, tels que les téléphones sans fil de 2,4 GHz, les téléphones cellulaires et les fours à micro-ondes. Qui plus est, en raison de la popularité des réseaux de 2,4 GHz, un réseau de 5 GHz est moins susceptible de subir du brouillage de la part des réseaux sans fil avoisinants.
- 2 Un réseau 802.11n prend en charge les quatre normes de 802.11 et un réseau 802.11g est compatible avec les périphériques 802.11g et 802.11b. Toutefois, tout périphérique 802.11b qui fonctionne sur votre réseau 802.11n/g le ralentira. Si vous possédez un point d'accès ou un routeur à double bande (2,4 GHz et 5 GHz), essayez d'utiliser votre console et votre adaptateur réseau sans fil dans la bande de 5 GHz (802.11a ou 802.11n) et vos autres

périphériques dans la bande de 2,4 GHz (802.11b et 802.11g). En vertu de cette configuration, la console Xbox 360 possédera la bande passante maximale tout en demeurant connectée en réseau avec les autres périphériques.

- 3 Si vous utilisez des manettes sans fil, vous obtiendrez un meilleur rendement avec la bande de 5 GHz pour votre connexion réseau, car les manettes fonctionnent sur la bande de 2,4 GHz.

Sélectionnez votre matériel réseau

Lorsque vous vous procurez du matériel réseau, respectez les directives suivantes :

- Utilisez un point d'accès ou un routeur compatible Xbox (802.11n recommandé). Pour de plus amples renseignements sur les points d'accès ou les routeurs approuvés compatibles Xbox, consultez le site www.xbox.com/networkhelp.
- Certains routeurs compatibles Xbox sont à double bande

(2,4-GHz/5-GHz). L'utilisation d'un routeur à double bande vous permet de configurer votre console pour obtenir une bande passante optimale et la meilleure connexion possible.

Pour obtenir de plus amples renseignements, visitez la page www.xbox.com/networkhelp.

- Lorsque vous utilisez un point d'accès ou un routeur double bande, assurez-vous que les réseaux 2,4 GHz et 5 GHz possèdent des noms de réseau (SSID) uniques.

Sécurisation de votre réseau sans fil

Puisque les réseaux sans fil utilisent des signaux radio, il se peut que des périphériques de réseau sans fil en dehors de votre secteur immédiat captent les signaux et se connectent à votre réseau ou en capturent le trafic. Pour prévenir les connexions non autorisées et réduire les risques

d'écoute clandestine du trafic de votre réseau :

- Installez votre routeur ou point d'accès vers le centre de votre domicile. On réduit ainsi l'intensité du signal à l'extérieur du domicile.
- Activez la sécurité sans fil de votre routeur ou point d'accès. Votre adaptateur réseau sans fil prend en charge les normes de sécurité WPA, WPA2 et WEP. Lorsque vous activez la sécurité sans fil, vous établissez une clé qui « crypte » les données transmises sans fil afin qu'elles ne puissent être décryptées que par des ordinateurs possédant la même clé.

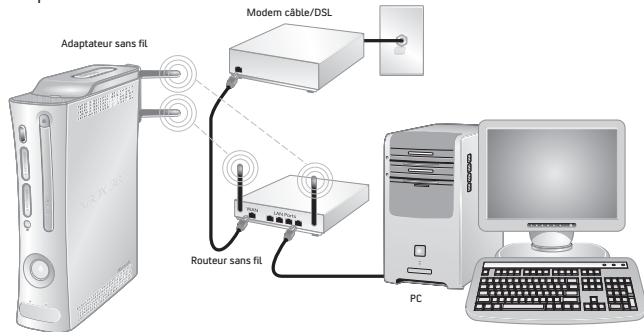
CONNEXION À VOTRE NOUVEAU RÉSEAU SANS FIL OU À UN RÉSEAU SANS FIL EXISTANT

Il n'est pas difficile de connecter votre console Xbox 360 à un réseau sans fil nouveau ou existant si vous connaissez les paramètres de votre réseau sans fil. Avant de commencer, utilisez l'espace fourni sous « Vos paramètres réseau » pour inscrire ces paramètres.

REMARQUE

Vous pouvez trouver la plupart de vos paramètres de réseau sans fil

sur les écrans de configuration de votre point d'accès ou routeur sans fil. Le manuel de l'utilisateur du périphérique contient les instructions nécessaires pour accéder à ces écrans. Si votre réseau a été configuré par un tiers, contactez-le pour obtenir le nom d'utilisateur et le mot de passe permettant d'accéder aux écrans de configuration.





Pour connecter votre console à un réseau sans fil :

- 1** Allumez votre console et tout périphérique de réseau sans fil (tel qu'un point d'accès ou un routeur).
- 2** Fixez l'adaptateur réseau sans fil à l'arrière de votre console (voir « Installation de l'adaptateur sur votre console ») ou installez-le à l'écart de votre console (voir « Installation de l'adaptateur à l'écart de votre console »).
- 3** La console reconnaîtra l'adaptateur et vous guidera dans les étapes de configuration du réseau. On vous demandera d'entrer les paramètres de votre réseau sans fil.

Une fois la configuration du réseau terminée, la console devrait être connectée à votre réseau sans fil.

Vos paramètres réseau

Inscrivez vos paramètres réseau dans cette section. Si vous utilisez les bandes 2,4 GHz et 5 GHz, vous devez avoir des noms réseaux (SSID)

différents pour chaque bande. Tous les ordinateurs et périphériques qui accèdent à un réseau par une connexion sans fil doivent employer les mêmes paramètres réseau sans fil.

Nom du groupe de travail (s'il y a lieu) :

Réseau 5-GHz (802.11a/n)

Nom du réseau sans fil (SSID) :

Paramètre de sécurité sans fil :

Réseau 2,4-GHz (802.11b/g)

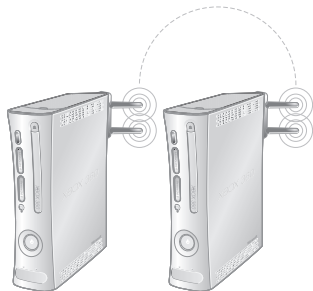
Nom du réseau sans fil (SSID) :

Paramètre de sécurité sans fil :



CONNEXION DE VOTRE CONSOLE À UNE AUTRE CONSOLE

Les réseaux en liaison console sans fil sont également désignés réseaux ad-hoc. Dans ces réseaux ad-hoc, l'adaptateur sans fil d'un périphérique se connecte directement à celui d'un autre périphérique. Aucune connexion Internet n'est partagée avec ce type de réseau. La liaison console est généralement temporaire.



Pour le jeu multiconsole (de console à console), vous avez besoin des éléments suivants :

- Deux consoles Xbox 360.
- Deux adaptateurs réseau sans fil Xbox 360.
- Un jeu Xbox 360 qui prend en charge le jeu multiconsole.

Pour établir une connexion sans fil entre votre console et une autre console :

- 1** Fixez un adaptateur réseau sans fil à l'arrière de chaque console (voir « Installation de l'adaptateur sur votre console »).
- 2** Chaque console reconnaîtra son adaptateur et vous guidera dans les étapes de configuration du réseau. On vous demandera d'entrer les paramètres réseau sur chaque console. (Ils seront identiques pour chaque console.)

Une fois la configuration du réseau terminée sur les deux consoles, elles devraient être connectées sans fil l'une à l'autre.



DÉPANNAGE

Si vous éprouvez des problèmes, essayez les solutions possibles suivantes :

Si vous avez besoin d'aide pour un jeu qui prend en charge le jeu multiconsole, consultez le site Web ou la documentation du jeu. Si vous avez besoin d'aide pour vous inscrire ou vous connecter à Xbox LIVE, rendez-vous sur www.xbox.com/networkhelp.

La console ne détecte pas le réseau sans fil

Vous êtes peut-être hors de portée de votre réseau sans fil. Placez votre console Xbox 360 dans la même pièce que votre routeur sans fil ou votre seconde console Xbox 360 et essayez de nouveau.

Assurez-vous que votre routeur diffuse un nom de réseau sans fil (SSID). Il se peut que la diffusion du SSID par le routeur sans fil soit désactivée. Pour de plus amples renseignements sur l'activation de la

diffusion du SSID, consultez la documentation de votre routeur.

La console ne reconnaît pas l'adaptateur réseau sans fil

Assurez-vous que le voyant d'alimentation de l'adaptateur est allumé. S'il ne l'est pas, vérifiez la connexion USB sur la console. Si l'adaptateur est installé à l'écart de la console, vérifiez la connexion entre le câble de l'adaptateur réseau et le câble de prolongement USB. Tentez de déconnecter les câbles et de les reconnecter.

Le signal est intermittent

Certains appareils sans fil qui utilisent la bande de 2,4 GHz (y compris l'adaptateur sans fil MN-740 conçu pour la console Xbox d'origine, la plupart des téléphones de 2,4 GHz, certains téléphones cellulaires et les fours à micro-ondes) peuvent produire du brouillage avec votre adaptateur réseau sans fil. Si votre réseau éprouve des problèmes de performance, tentez d'éloigner les appareils de 2,4 GHz de votre



console, d'éloigner la console de ces appareils ou d'installer l'adaptateur à l'écart des appareils (voir « Installation de l'adaptateur à l'écart de votre console »). Ou encore mettez à niveau votre réseau sans fil pour un fonctionnement à double bande (2,4 GHz et 5 GHz) et configurez votre adaptateur pour qu'il fonctionne dans la bande de 5 GHz pour réduire tout brouillage éventuel.

Avant de déplacer votre console, votre adaptateur réseau sans fil ou le point d'accès sans fil :

- Imaginez une ligne droite entre l'adaptateur et le point d'accès.
- Installez votre adaptateur et le point d'accès de sorte à limiter le nombre d'obstructions tout au long de cette ligne droite.
- Faites en sorte qu'il n'y ait pas plus de deux murs ou planchers entre l'adaptateur et le point d'accès.

Le téléviseur s'interrompt lorsqu'il est utilisé avec la console et Windows Media Center

Lorsque vous connectez un ordinateur doté de Windows Media Center à un point d'accès ou routeur à double bande (2,4 GHz/5 Hz), utilisez la bande de 5 GHz (802.11a/n) pour l'ordinateur et la bande de 2,4 GHz (802.11b/g) pour vos autres périphériques sans fil, tels que les ordinateurs portatifs.

Lorsque vous conservez la connexion sans fil de votre console Xbox 360 vers votre routeur, il vous est fortement recommandé d'établir une connexion (Ethernet) filée de votre ordinateur vers votre routeur pour obtenir un rendement supérieur.

Paramètres de sécurité sans fil incorrects

Lorsque vous entrez vos paramètres de sécurité sans fil, n'oubliez pas que les touches WEP doivent être en format hexadécimal (0 à 9, A à F) et que les mots de passe WPA/WPA2 peuvent être alphanumériques (des lettres et des chiffres).



Une clé WEP incorrecte peut également être associée à un réseau ouvert sans authentification, mais aucune adresse IP ne sera reçue. Entrez la bonne clé WEP pour recevoir une adresse IP.

Indications des voyants d'état

Le voyant d'état de l'adaptateur réseau sans fil Xbox 360 indique ce qui suit :

- Vert permanent : l'adaptateur est activé et connecté à un point d'accès sans fil (infrastructure) ou à un autre périphérique sans fil (ad-hoc).
- Rouge permanent : l'adaptateur est prêt à être connecté à un réseau sans fil.
- Rouge permanent : le matériel n'est pas reconnu.
- Rouge clignotant : problème avec le pilote ou le matériel.
- Éteint : Aucune alimentation.

REMARQUE

Dans les réseaux ad-hoc, la connexion ne sera pas indiquée par un

voyant vert permanent avant que deux consoles aient rejoint le réseau.


SI VOUS AVEZ BESOIN D'UNE AIDE SUPPLÉMENTAIRE

Visitez la page www.xbox.com/support ou appelez le Service clientèle de Xbox :

- États-Unis et Canada :
1-800-4MY-XBOX (1-800-469-9269)
Utilisateurs TTY :
1-866-740-XBOX (1-866-740-9269)
- Mexique :
001-866-745-83-12
(utilisateurs TTY : 001-866-251-26-21)
1 866 740-XBOX (1 866 740-9269)
- Colombie : 01-800-912-1830
- Brésil : 0800-891-9835
- Chili : 1230-020-6001

Ne confiez pas votre console Xbox 360 ou ses accessoires à votre détaillant pour les réparations, à moins qu'un représentant du Service clientèle de Xbox ne vous y invite.



**Ne tentez pas d'effectuer des réparations**

Ne tentez pas de démonter, de réparer ou de modifier la console Xbox 360, son bloc d'alimentation ou l'un de ses accessoires de quelque façon que ce soit. Vous risqueriez de vous blesser gravement ou de décéder des suites d'une décharge électrique ou d'un incendie, et votre garantie serait annulée.

**ÉLIMINATION
D'ÉQUIPEMENTS
ÉLECTRIQUES &
ÉLECTRONIQUES**

Le symbole sur le produit ou sur l'emballage signifie que le produit ne doit pas être jeté avec vos autres déchets ménagers. En effet, il vous incombe de le remettre à un point de collecte approprié pour le recyclage du matériel électrique et électronique. Cette collecte et ce recyclage distincts permettront de conserver les ressources naturelles et de prévenir

d'éventuelles conséquences néfastes sur la santé humaine et l'environnement découlant de la présence possible de substances dangereuses dans le matériel électrique et électronique. Pour de plus amples renseignements sur les points de collecte des déchets électriques et électroniques, veuillez communiquer avec votre administration locale, votre service d'élimination des déchets ménagers ou le magasin où vous avez acheté ce produit. Pour de plus amples renseignements sur ces consignes, veuillez communiquer avec weee@microsoft.com.

POUR LES CLIENTS AUX ÉTATS-UNIS

Déclaration de conformité FCC

Nom commercial :	Microsoft Corp.
Partie responsable :	Microsoft Corporation
Adresse :	One Microsoft Way, Redmond, WA 98052 U.S.A.
N° de téléphone :	(800) 4MY-XBOX

Ce dispositif est conforme à la Partie 15 des règlements de la FCC (Commission fédérale des communications des États-Unis). L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux deux conditions suivantes : (1) il ne doit pas produire de brouillage nuisible et (2) ce dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.

Cet équipement a été testé et reconnu conforme aux limites d'un appareil numérique de Classe B,

conformément à la Partie 15 des règlements de la FCC. Ces limites ont été définies afin d'apporter une protection suffisante contre des interférences nuisibles dans un environnement résidentiel. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des rayonnements radioélectriques et s'il n'est pas installé ni utilisé conformément aux instructions, il peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Il n'est toutefois pas exclu que des interférences puissent survenir dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en allumant l'équipement puis en l'éteignant, il est recommandé d'appliquer une ou plusieurs des méthodes de correction suivantes :

- Réorientez l'antenne de réception.
- Éloignez l'équipement du récepteur.

- Branchez l'équipement sur un circuit domestique différent de celui du récepteur.
- Consultez le revendeur ou un technicien spécialiste en radio/télévision pour toute aide supplémentaire.

⚠ Attention

Toute modification apportée au produit n'ayant pas été expressément approuvée par le fabricant pourrait annuler le droit d'utiliser le matériel.

⚠ Exposition à l'émission de rayonnements radioélectriques

Pour se conformer aux normes de la FCC en matière d'exposition à l'énergie radiofréquence, il convient de maintenir une distance d'au moins 20 cm entre l'antenne de ce dispositif et toute personne. Ce dispositif ne doit pas être co-implanté ni utilisé conjointement avec une autre antenne ou un autre émetteur.

POUR LES CLIENTS AU CANADA

Cet appareil numérique de classe B est conforme à la norme canadienne ICES-003.

Cet équipement se conforme à la norme RSS 210 d'Industrie Canada (IC).

L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux deux conditions suivantes : (1) il ne doit pas produire de brouillage et (2) ce dispositif doit être prêt à accepter tout



brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.

⚠ Exposition à l'émission de rayonnements radioélectriques

L'installateur de cet équipement radio doit s'assurer que l'antenne est située ou orientée de façon à ne pas émettre de champ RF qui excède les limites établies par Santé Canada pour la population générale; consultez le Code de sécurité 6, lequel peut être obtenu sur le site de Santé Canada à l'adresse www.hc-sc.gc.ca/rpb.

COPYRIGHT

Les informations contenues dans le présent document, y compris les URL et autres références de sites Web Internet peuvent être modifiées sans préavis. Sauf mention contraire, les sociétés, organisations, produits, noms de domaine, adresses électroniques, logos, personnes, lieux et événements mentionnés ici à titre d'exemple sont purement fictifs et aucune association à tout(e) société, organisation, produit, nom de domaine, adresse électronique, logo, personne, lieu ou événement réel n'est intentionnelle ou volontaire. Il appartient à l'utilisateur de veiller au respect de toutes les dispositions légales applicables en matière de copyright. En vertu des droits d'auteur, aucune partie de ce document ne peut être reproduite, stockée ou introduite dans un système de recherche automatique, ni transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre), ou dans n'importe quel but, sans l'autorisation écrite de Microsoft Corporation.

Selon les cas, Microsoft détient des brevets (ou a déposé des demandes de brevets), ainsi que des marques, des copyrights ou autres droits de propriété intellectuelle sur les questions évoquées dans ce document. Sauf disposition contraire expressément stipulée dans un accord de licence écrit concédé par Microsoft, la communication de ce document ne confère au destinataire aucun droit sur les brevets, marques, copyrights et autres droits de propriété intellectuelle.

© 2009 Microsoft Corporation. Tous droits réservés. Microsoft, Windows, Windows Media, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, les logos Xbox et le logo Xbox LIVE sont des marques de commerce du groupe de sociétés Microsoft.



ESPAÑOL

Adaptador de red inalámbrico Xbox 360

Gracias por elegir el Adaptador de red inalámbrico Xbox 360®. El Adaptador de red inalámbrico Xbox 360 te permite jugar sin ningún cable (a través de Xbox LIVE® o de la red en casa). De uso exclusivo con el sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360. El adaptador de red inalámbrico te ofrece:

- Funcionamiento a 5 GHz y 2,4 GHz de banda dual.
- Compatibilidad con la red inalámbrica en casa 802.11a/b/g/n.
- Colaboración por radio con Controles Inalámbricos Xbox 360 para una integración sin problemas.

NOTAS

- Para usar el Adaptador de red inalámbrico Xbox 360 con Xbox LIVE, debes tener una conexión a Internet de alta velocidad (cable o ADSL).
- No todos los proveedores de servicios de Internet (ISP) permiten que varios dispositivos compartan una conexión de alta velocidad. Consulta primero a tu ISP.
- Para ampliar tus posibilidades inalámbricas con Xbox 360, puedes usar también el Control Inalámbrico Xbox 360 y el Control remoto multimedia universal Xbox 360, que se venden por separado.

⚠ ADVERTENCIA

Antes de usar este producto, lee este manual y las instrucciones de la consola Xbox 360 para conocer información importante en materia de seguridad y de salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Para obtener manuales de repuesto, visita www.xbox.com/support o llama al Servicio de soporte técnico (consulta "Si necesitas ayuda").

La garantía limitada que cubre este producto está incluida en las instrucciones de la consola Xbox 360 y está disponible en línea en www.xbox.com/support.

Este producto está destinado al uso con equipos de tecnologías de la información que cumplan la normativa IEC/EN 60950 (marca CE) o estén incluidos en la lista NRTL (UL, CSA, ETL, etc.). No incluye piezas de recambio.

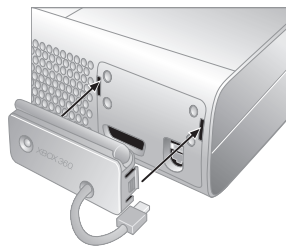
INSTALA EL CONTROLADOR

Introduce el disco incluido con el adaptador de red inalámbrico en la

consola. A continuación, sigue las instrucciones para configurar la consola para que funcione con el adaptador de red inalámbrico.

CONECTAR EL ADAPTADOR A LA CONSOLA

El adaptador de red inalámbrico se conecta directamente a la parte trasera de la consola.



Para conectar el adaptador:

- 1 Presiona las pestañas del adaptador para que encajen en las dos ranuras que hay en la parte trasera de la consola.

- 2 Enchufa el conector USB al puerto USB junto al adaptador. Desconecta cualquier cable que esté conectado al puerto Ethernet.
- 3 Extiende ambas antenas.

NOTA

Las antenas se han diseñado para que giren alrededor de un eje único. Gira las antenas exclusivamente en paralelo al adaptador.

**No usar para levantar la consola**

No uses el Adaptador de red inalámbrico Xbox 360 o las antenas para levantar la consola. Podrían romperse y la consola podría caerse.

INSTALAR EL ADAPTADOR SEPARADO DE LA CONSOLA

Las interferencias de radio provocadas por dispositivos cercanos pueden causar problemas de conectividad de red cuando el adaptador está conectado a la consola. En este caso, la



conectividad puede mejorarse si se instala el adaptador alejado de la consola mediante un cable de extensión USB (se vende por separado).

Para instalar el adaptador alejado de la consola:

- 1 Extiende ambas antenas.

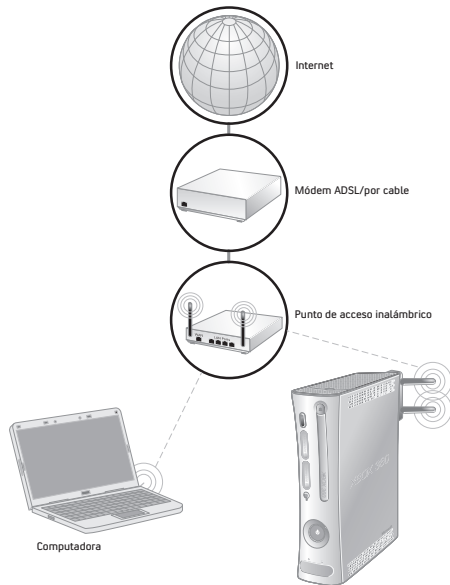


-
-
- 2 Gira ambas patas del adaptador en ángulo recto con respecto al adaptador.
 - 3 Conecta el cable del adaptador de red a un extremo del cable de extensión USB.
 - 4 Enchufa el otro extremo del cable de extensión USB en el puerto USB de la parte trasera de la consola.
 - 5 Coloca el adaptador sobre las patas en la posición que proporcione la mejor conectividad con la red. En algunos casos, si se gira el adaptador o se modifica la orientación de la antena, se puede mejorar aún más la conectividad.

CONFIGURAR UNA RED INALÁMBRICA EN CASA

Las redes inalámbricas en casa también se conocen como redes de infraestructura. En una red de infraestructura, un punto de acceso, un portal o un router inalámbrico distribuye la conexión a Internet al equipo y los dispositivos inalámbricos de la casa. Con un adaptador de red inalámbrico, la consola se convierte en un dispositivo inalámbrico más de la red en casa.





Si no tienes aún una red inalámbrica en casa, deberás tomar algunas decisiones antes de configurar una. Concretamente, deberás decidir el

estándar inalámbrico que usarás, el hardware de red que necesitarás y la seguridad que establecerás en la red.



Datos básicos de la red inalámbrica

El adaptador de red inalámbrico se comunica mediante transmisiones por radio. Las ondas de radio se desplazan en todas las direcciones y pueden atravesar paredes y pisos. Sin embargo, una señal de radio se debilita rápidamente a medida que atraviesa piedra y ladrillo. Los objetos metálicos, como refrigeradores y espejos, reflejan las señales de radio e interfieren en la comunicación en línea recta.



ATENCIÓN

Este producto sólo se puede usar en interiores para reducir cualquier interferencia potencial o perjudicial con un funcionamiento bajo licencia en el rango de frecuencias de 5,15 a 5,25 GHz.

Elegir un estándar de red inalámbrica

El adaptador de red inalámbrico Xbox 360 cumple todos los

estándares de red inalámbrica actuales (802.11a, 802.11b, 802.11g y 802.11n) y, por lo tanto, funciona con dispositivos de red que admitan cualquiera de estos estándares. 802.11 es un conjunto de estándares de comunicación por radio desarrollado por el Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE) para redes inalámbricas de área local. Las características principales que diferencian estos estándares son la velocidad de conexión y la banda de frecuencia de radio.

Estándar	Velocidad de conexión	Banda de frecuencia
802.11a	Más rápida	5 GHz
802.11b	Rápida	2,4 GHz
802.11g	Más rápida	2,4 GHz
802.11n	La más rápida	2,4 GHz/5 GHz

Cuando elijas una red inalámbrica, ten presentes los consejos siguientes:

- 1 Los estándares de 5 GHz (802.11a y 802.11n) también tienen menos probabilidades de interferencias



provocadas por dispositivos habituales, como teléfonos inalámbricos de 2,4 GHz, teléfonos celulares y hornos de microondas. Asimismo, debido al éxito de las redes de 2,4 GHz, es probable que una red de 5 GHz sufra menos interferencias provocadas por redes inalámbricas vecinas.

- 2 Una red 802.11n es compatible con todos los estándares 802.11, mientras que una red 802.11g es compatible con dispositivos 802.11g y 802.11b. No obstante, los dispositivos 802.11b que usen la red 802.11n/g funcionarán más lentamente. Si tienes un punto de acceso o router de banda dual (2,4 GHz y 5 GHz), prueba a usar la consola y el adaptador de red inalámbrico en la banda de 5 GHz (802.11a o 802.11n) y los demás dispositivos en la banda de 2,4 GHz (802.11b y 802.11g). La consola Xbox 360 con esta configuración tendrá el ancho de banda máximo y seguirá estando conectada a otros dispositivos.

- 3 Si usas controles inalámbricos, puede que consigas un desempeño mejor con la banda de 5 GHz para la conexión de red, ya que los controles inalámbricos funcionan en la banda de 2,4 GHz.

Elegir el hardware de red

Cuando compres hardware de red, ten en cuenta los consejos siguientes:

- Usa un router o punto de acceso compatible con Xbox (se recomienda 802.11n). Para más información acerca de routers o puntos de acceso compatibles con Xbox aprobados, visita www.xbox.com/networkhelp.
- Algunos routers compatibles con Xbox son de banda dual (2,4 GHz/5 GHz). Si se usa un router de banda dual, se puede configurar la consola para que alcance un ancho de banda máximo y la mejor conexión posible. Para obtener más información, visita www.xbox.com/networkhelp.



-
-
- Si usas un ruteador o punto de acceso de banda dual, comprueba que las redes de 2,4 GHz y 5 GHz tengan nombres de red únicos (SSID).
 - Activa la seguridad inalámbrica del ruteador o el punto de acceso. El adaptador de red inalámbrico admite seguridad WPA, WPA2 y WEP. Si habilitas la seguridad inalámbrica, estarás definiendo una clave que “encripte” los datos que se envían por transmisión inalámbrica, de modo que sólo puedan descifrarlos equipos con la misma clave.

Proteger la red inalámbrica

Dado que las redes inalámbricas usan señales de radio, puede que otros dispositivos de red inalámbrica fuera del entorno inmediato capten las señales y se conecten a tu red o retengan el tráfico de la red. Para evitar conexiones no autorizadas y reducir la posibilidad de que alguien espíe tu tráfico de red:

- Ubica el ruteador o el punto de acceso cerca del centro de tu vivienda. De este modo, se minimiza la potencia de la señal fuera de la vivienda.



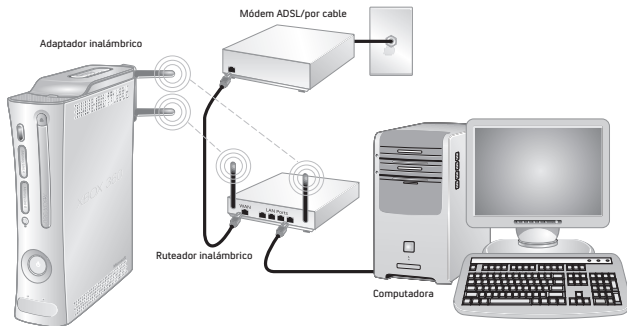
CONECTARSE A UNA RED INALÁMBRICA NUEVA O EXISTENTE

Conectar la consola Xbox 360 a una red inalámbrica existente o nueva es fácil siempre que sepas cuál es la configuración de la red inalámbrica. Usa los espacios que se proporcionan en “Configuración de tu red” para anotar la configuración antes de empezar.

NOTA

Puedes encontrar la mayoría de los ajustes de la red inalámbrica a través de las pantallas de configuración del punto de acceso

inalámbrico o ruteador. La documentación del dispositivo incluirá instrucciones sobre cómo obtener acceso a dichas pantallas. Si otra persona ha configurado la red, ponte en contacto con el instalador para obtener un nombre de usuario y una contraseña con los que obtener acceso a las pantallas de configuración.





Para conectar la consola a una red inalámbrica:

- 1 Enciende la consola y los dispositivos inalámbricos de conexión en red (por ejemplo, routers o puntos de acceso).
- 2 Conecta el adaptador de red inalámbrico en la parte trasera de la consola (consulta "Conectar el adaptador a la consola") o instala el adaptador alejado de la consola (consulta "Instalar el adaptador separado de la consola").
- 3 La consola reconocerá el adaptador y te guiará a través de la configuración de la red. Se te pedirá que introduzcas la configuración de la red inalámbrica.

Una vez finalizada la configuración de la red, la consola se conectará a la red inalámbrica.

Configuración de red

Usa esta sección para anotar la configuración de tu red. Si utilizas bandas tanto de 2,4 GHz como de 5

GHz, debes tener nombres de red diferentes (SSID) para cada banda. Todos los equipos y dispositivos que acceden a una red a través de una conexión inalámbrica deben usar la misma configuración de red inalámbrica.

Nombre de grupo de trabajo (si se usa):

Red de 5 GHz (802.11a/n)

Nombre de red inalámbrica (SSID):

Configuración de seguridad inalámbrica:

Red de 2,4 GHz (802.11b/g)

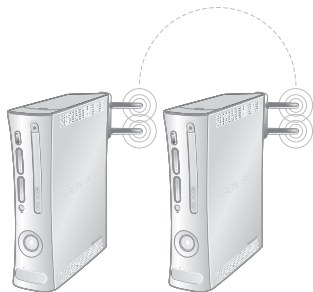
Nombre de red inalámbrica (SSID):

Configuración de seguridad inalámbrica:



CONECTAR LA CONSOLA PROPIA A OTRA CONSOLA

Las redes inalámbricas vinculadas a un sistema de consola a consola se conocen también como redes ad-hoc. En las redes ad-hoc, un adaptador inalámbrico de uno de los dispositivos se conecta directamente al adaptador inalámbrico de otro dispositivo. Con este tipo de conexión, la conexión a Internet no se comparte; la conexión de consola a consola suele ser temporal.



Para jugar con vinculación al sistema de consola a consola, necesitas:

- Dos consolas Xbox 360.
- Dos Adaptadores de red inalámbricos Xbox 360.
- Un juego para Xbox 360 que admita el juego con vinculación a un sistema.

Para conectar la consola a otra consola de forma inalámbrica:

- 1 Conecta un adaptador de red inalámbrico en la parte trasera de cada consola (consulta "Conectar el adaptador a la consola").
- 2 Cada consola reconocerá el adaptador y te guiará a través de la configuración de la red. Se te pedirá que introduzcas la configuración de red en cada consola. (Será la misma para ambas consolas).

Una vez completada la configuración de la red, ambas consolas se conectarán de forma inalámbrica entre ellas.



SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si surgen problemas, prueba las siguientes soluciones.

Para obtener ayuda acerca de un juego que admita jugar con vinculación al sistema de consola a consola, consulta la documentación o el sitio web del juego. Para obtener ayuda sobre cómo suscribirse o conectarse a Xbox LIVE, visita www.xbox.com/networkhelp.

La consola no detecta la red inalámbrica

Es posible que estés fuera del alcance de la red inalámbrica. Coloca la consola Xbox 360 en la misma habitación que el ruteador inalámbrico o la segunda consola Xbox 360 y vuelve a intentarlo.

Comprueba que el ruteador transmita un nombre de red inalámbrica (SSID). Puede que el envío del SSID con el ruteador inalámbrico esté deshabilitado. Consulta la documentación del ruteador para obtener información

acerca de cómo habilitar el envío del SSID.

La consola no reconoce el adaptador de red inalámbrica

Comprueba que la luz de alimentación del adaptador esté encendida. Si no lo está, comprueba la conexión USB de la consola. Si el adaptador está colocado alejado de la consola, comprueba la conexión entre el cable del adaptador de red y el cable de extensión USB. Prueba a desconectar los cables y volver a conectarlos.

La señal es intermitente

Algunos dispositivos inalámbricos que usan la banda de 2,4 GHz (incluido el adaptador inalámbrico MN-740, diseñado para la consola Xbox original, la mayoría de teléfonos 2,4 GHz, algunos teléfonos celulares y los hornos de microondas) pueden provocar interferencias en el adaptador de red inalámbrico. Si tienes problemas de desempeño con la red, prueba a



alejear los dispositivos de 2,4 GHz de la consola, alejar la consola de los dispositivos o colocar el adaptador alejado de los dispositivos (consulta "Instalar el adaptador separado de la consola"). También puedes actualizar la red inalámbrica para que funcione en banda dual (2,4 GHz y 5 GHz) y ajustar el adaptador para que funcione en la banda de 5 GHz, de manera que se reduzcan las interferencias.

Antes de cambiar la ubicación de la consola, del adaptador de red inalámbrica o del punto de acceso inalámbrico:

- Imagina una línea recta entre el adaptador y el punto de acceso.
- Coloca el adaptador y el punto de acceso de modo que haya los mínimos obstáculos posibles en esa línea recta.
- No debe haber más de dos paredes o pisos entre el adaptador y el punto de acceso.

La televisión queda en pausa cuando se usa con la consola y con Windows Media Center

Cuando conectes una computadora con Windows Media Center a un ruteador o punto de acceso de doble banda (2,4 GHz/5 GHz), usa la banda de 5 GHz (802.11a/n) para la computadora y la banda de 2,4 GHz (802.11b/g) para los demás dispositivos inalámbricos, por ejemplo, las computadoras portátiles.

Para lograr el mejor rendimiento se recomienda encarecidamente una conexión de cable (Ethernet) de la computadora al ruteador, además de la conexión inalámbrica de la consola Xbox 360 al ruteador.

Configuración de seguridad inalámbrica incorrecta

Cuando introduzcas la configuración de seguridad inalámbrica, recuerda que las claves WEP deben tener formato hexadecimal (0–9, A–F) y que las frases de contraseña WPA/



WPA2 pueden ser alfanuméricas (compuestas por letras y números).

Además, se puede asociar una clave WEP incorrecta con una red de autenticación abierta, pero no se recibirá ninguna dirección IP. Escribe la clave WEP correcta para recibir una dirección IP.

Indicaciones luminosas de estado

La luz de estado del Adaptador de red inalámbrico Xbox 360 indica lo siguiente:

- Luz verde fija: el adaptador está encendido y conectado a un punto de acceso inalámbrico (infraestructura) o a otro dispositivo inalámbrico (ad-hoc).
- Luz verde intermitente: el adaptador está encendido pero no conectado, o bien se está conectando a otro dispositivo inalámbrico.
- Luz roja fija: no se reconoce el hardware.

- Luz roja intermitente: problema con el controlador o con el hardware.
- Apagada: no hay corriente eléctrica.

NOTA

En el caso de redes ad-hoc, la conexión no se indicará con una luz verde continua hasta que las dos consolas se hayan unido a la red.

SI NECESITAS MÁS AYUDA

Visita www.xbox.com/support o llama al número del Servicio de soporte al cliente de Xbox: Estados Unidos y Canadá:

1-800-4MY-XBOX (1-800-469-9269)
Usuarios TTY: 1-866-740-XBOX
(1-866-740-9269)

México:

001-866-745-83-12
(usuarios TTY: 001-866-251-26-21)

Colombia: 01-800-912-1830

Brasil: 0800-891-9835

Chile: 1230-020-6001



No lleses la consola Xbox 360 ni los periféricos a tu distribuidor para que los repare o mantenga a no ser que te lo diga un empleado del Servicio de soporte al cliente de Xbox.

⚠ No intentes realizar reparaciones

No intentes desmontar, reparar ni alterar la consola Xbox 360, la fuente de alimentación ni sus accesorios en modo alguno. Al hacerlo existe riesgo de lesiones graves o muerte por descarga eléctrica o fuego; además, la garantía quedará cancelada.



RECICLAJE DE EQUIPOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS DESECHADOS

Este símbolo en el producto o en su empaque significa que este producto no puede desecharse con el resto de basura doméstica. En este caso, es tu responsabilidad llevarlo a un punto de recolección adecuado para el reciclaje de equipos eléctricos y electrónicos. La recogida selectiva y el reciclaje

ayudarán a conservar los recursos naturales y a evitar posibles consecuencias negativas para la salud y para el medio ambiente debidas a la posible presencia de sustancias peligrosas en baterías y equipos eléctricos y electrónicos desechados de forma inadecuada. Para obtener más información acerca de dónde tirar los equipos eléctricos y electrónicos desechados, ponte en contacto con la correspondiente oficina de tu municipio o ciudad, el servicio de recolección de basura o el establecimiento en el que compraste este producto. Escribe a weee@microsoft.com para obtener información adicional acerca de EEED.

PARA LOS CLIENTES DE ESTADOS UNIDOS

Declaración de conformidad FCC:

Nombre comercial:	Microsoft Corp.
Parte responsable:	Microsoft Corporation
Dirección:	One Microsoft Way, Redmond, WA 98052 U.S.A.
Número de teléfono:	(800) 4MY-XBOX

Este dispositivo cumple las normas FCC, parte 15. La operación está sujeta a las dos condiciones siguientes: (1) Este dispositivo no debe provocar interferencias perjudiciales y (2) Este dispositivo debe poder soportar interferencias de cualquier tipo, incluidas las que provoquen anomalías de funcionamiento.


Este equipo se ha probado y se ha concluido que cumple los límites establecidos para dispositivos digitales de Clase B conforme a las normas FCC, parte 15. Estos límites pretenden proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación en zona residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía por radiofrecuencia. Si no se instala y se usa como se describe en las instrucciones, puede provocar interferencias perjudiciales para las comunicaciones por radio. En cualquier caso, no se puede garantizar que no provocará interferencias en situaciones

concretas. Si el equipo provoca interferencias perjudiciales en la recepción de ondas de radio o televisión, lo cual puede saberse apagando y volviendo a encender el equipo, el usuario debe intentar subsanar las interferencias mediante una o varias de estas medidas:

- Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de un circuito distinto al del receptor.
- Consultar al distribuidor o a un técnico de radio y televisión.

Atención

Cualquier cambio o modificación del sistema que no tenga la aprobación expresa del fabricante podría invalidar el permiso que tiene el usuario para usar el equipo.

**Exposición a radiación de radiofrecuencia**

Para cumplir los requisitos de conformidad de la exposición a RF, se debe mantener una distancia de separación mínima de 20 cm entre la antena del dispositivo y las personas. Este dispositivo no se debe colocar junto a ninguna otra antena o transmisor ni ponerse en funcionamiento con otros dispositivos de este tipo.


PARA LOS CLIENTES DE CANADÁ

Este aparato digital de Clase B cumple con la norma ICES-003 de Canadá.

Este dispositivo cumple con RSS 210 de Industry Canada (IC).

La operación está sujeta a las dos condiciones siguientes: (1) este dispositivo no debe provocar

interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo debe poder soportar interferencias de cualquier tipo, incluidas las que provoquen anomalías de funcionamiento en él.

**Exposición a radiación de radiofrecuencia**

El instalador de este equipo de radio debe asegurar que la antena está colocada o señala de tal forma que no emita campos RF que superen los límites de Health Canada para la población general; consulta el Código de Seguridad 6, disponible en el sitio web de Health Canada en www.hc-sc.gc.ca/rpb.



COPYRIGHT

La información contenida en este documento, incluida la dirección URL y otras referencias a sitios web, está sujeta a cambios sin previo aviso. Siempre que no se indique lo contrario, las compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares y acontecimientos citados en los ejemplos son ficticios y no se pretende hacer referencia ni debe deducirse referencia alguna a compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares o acontecimientos reales. El usuario es responsable de cumplir con todas las leyes de derechos de autor aplicables. Sin que ello limite los derechos protegidos por los derechos de autor, queda prohibida la reproducción total o parcial de este documento, así como su almacenamiento o introducción en un sistema de recuperación de datos, o su transmisión en cualquier forma y por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, grabación, etc.), sea cual sea el fin, sin la autorización expresa por escrito de Microsoft Corporation.

Microsoft podría tener patentes, aplicaciones patentadas, marcas comerciales, derechos de autor o derechos de propiedad intelectual sobre los temas incluidos en este documento. Salvo cuando se indique expresamente en el contrato de licencia por escrito de Microsoft, la posesión de este documento no implica la licencia sobre dichas patentes, marcas comerciales, derechos de autor o demás tipos de propiedad intelectual.

© 2009 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Microsoft, Windows, Windows Media, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, los logotipos de Xbox y el logotipo de Xbox LIVE son marcas comerciales del grupo de empresas de Microsoft.



Part Number: X15-88823-01